

GOCCE DI JAVA

Capitolo 1

Domande a risposte multiple



GOCCE
DI JAVA

Selezionando una risposta, il bottone corrispondente diventa verde se la risposta è giusta, altrimenti diventa rosso.





**GOCCE
DI JAVA**



1. Quale delle seguenti è una caratteristica di un file?

Un file ha un nome

Un file è memorizzato nella memoria ausiliaria

I contenuti di un file sono memorizzati usando bit e byte

Tutte le risposte precedenti sono vere



GOCCE
DI JAVA



2. Quale dei seguenti non è un programma?

Un sistema operativo come Windows XP

Un compilatore Java

Un browser come Netscape

Tutti i precedenti sono programmi



GOCCE
DI JAVA



3. Un programma Java viene eseguito da:
- un compilatore
 - un editor
 - un interprete
 - nessuno dei precedenti



GOCCE
DI JAVA



4. Nella pratica, quale dei seguenti metodi viene generalmente utilizzato per descrivere un algoritmo?

Java o qualche altro linguaggio di programmazione di alto livello

Italiano o qualche altro linguaggio naturale

Una combinazione di Java ed italiano (pseudo-codice)

Linguaggio macchina



GOCCE
DI JAVA



5. Un algoritmo è

un insieme di regole precise che conducono ad una soluzione

sempre scritto in pseudo-codice

l'inverso del logaritmo



GOCCE
DI JAVA



6. Lo pseudo-codice è

il codice che viene dato in input ad un compilatore

il codice prodotto da un compilatore

un misto di italiano e Java

codice che non opera correttamente in quanto contiene errori



GOCCE
DI JAVA



7. Il byte code è

il programma tradotto dal compilatore Java

un programma contenente un errore

l'input del compilatore Java

un modo di codificare tutti i simboli della tastiera



GOCCE
DI JAVA



8. La locazione di memoria di un dato fa riferimento
ad un posto in memoria
ad un numero di riga in un programma
ad un nome di file



GOCCE
DI JAVA

