

GOCCE DI JAVA

Capitolo 2

Domande vero-falso

Selezionando una risposta, il bottone corrispondente diventa verde se la risposta è giusta, altrimenti diventa rosso.



GOCCE
DI JAVA





**GOCCE
DI JAVA**



1. Poiché Java non è sensibile alle maiuscole, gli identificatori `count` e `Count` sono identici.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



2. Se si vuole dichiarare un numero reale in Java (ovvero, un numero con un punto decimale), si può utilizzare il tipo `float`.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



3. Il modo più semplice per leggere dati in Java consiste nell'utilizzare `System.in.input`, che è analogo ad utilizzare `System.out.println` per l'output.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



4. Ogni qualvolta un valore viene messo in una locazione di memoria, questo valore sostituisce il valore precedentemente contenuto nella locazione ed il valore precedente viene distrutto.

Falso

Vero



**GOCCE
DI JAVA**



5. Una volta che un programma ha ottenuto i valori per `number1` e `number2`, l'istruzione seguente somma questi valori e memorizza la somma nella variabile `sum`:

```
sum = number1 + number2;
```

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



6. La divisione intera $7/4$ ritorna il valore 1.75.

Falso

Vero



**GOCCE
DI JAVA**



7. Java fornisce l'operatore di modulo %, che ritorna il quoziente della divisione intera.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



8. Il tipo di dato primitivo `float` serve a memorizzare numeri in virgola mobile a precisione singola.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



9. Normalmente, le istruzioni di un programma sono eseguite una dopo l'altra, nell'ordine in cui sono state scritte. Ciò è detta esecuzione sequenziale.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



10. Java permette che l'inizializzazione di una variabile sia incorporata nella dichiarazione.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



11. Java fornisce sia l'operatore unario di incremento (`++`) che l'operatore unario di decremento (`--`). Se una variabile `c` deve essere incrementata di 1, l'operatore di incremento `++` può essere utilizzato al posto delle espressioni `c = c + 1` o `c += 1`.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



12. L'operatore += somma il valore dell'espressione alla destra dell'operatore al valore della variabile alla sinistra dell'operatore e memorizza il risultato nella variabile alla destra dell'operatore.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



13. Post-incrementando (post-decrementando) una variabile, il valore attuale della variabile viene usato nell'espressione in cui appare e, successivamente, il valore della variabile viene incrementato (decrementato) di 1.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



14. Scrivere $++(x+1)$ è un corretto esempio di pre-incremento.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



15. Un valore di tipo `float` può sempre essere assegnato ad una variabile di tipo `short` (senza conversione esplicita).

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



16. Due tipi di dato primitivi di Java sono `double` e `int`.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



17. I numeri reali sono rappresentati solo in modo approssimato dai calcolatori.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



18. Assumendo che a , b e c siano valori di tipo `int`, l'espressione $a+b*c$ ritorna lo stesso valore dell'espressione $a+(b*c)$.

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA



19. La seguente istruzione genera un'errore di compilazione:

```
int[] a = new int[0];
```

Falso

Vero



GOCCE
DI JAVA

